Titel på opgave

Anton Christensen

2.x

HTX-Aabenraa

Programmering C

Christian Bruhn

Afleveringsdato

Indholdsfortegnelse

[2 Indledning 3](#_Toc127795953)

[3 Problemstilling 3](#_Toc127795954)

[4 Metode 3](#_Toc127795955)

[5 Analyse 3](#_Toc127795956)

[6 Konklusion 3](#_Toc127795957)

[7 Litteraturliste 3](#_Toc127795958)

[8 Bilag 3](#_Toc127795959)

# Indledning

Programmering i tekstbaserede programmeringssprog kan være udfordrende at sætte sig ind i og forstå basis af programmering. For at hjælpe begyndere vil jeg fremstille et simpelt visuelt blokprogrammeringssprog med basale instruktioner så man kan lære det basale før man fortsætter til tekstbaserede programmeringssprog.

# Problemstilling

Hvordan kan jeg ved hjælp af programmering fremstille et simpelt blokprogrammeringssprog som kan oprette og ændre variabler, oprette elementer og flytte elementer i 2D.

# Metode

# Analyse

# Konklusion

# Litteraturliste

# Bilag